



FFHanDBalL

ARBITRAGE PARA HAND

HF-4

2024/2025



FFHANDBALL

CNA PARA HAND

Règlements, règles



HF-4
Coupe de France





FFHANDBALL

HF-4 (Règlement)

Equipe de 10 joueurs max incluant des femmes et 4 officiels max

Les PMR seront titulaire d'une CMI « Priorité ou Invalidité », le cas contraire, ils seront considérés comme « valide ». (Date d'application suivant décision COC)

Introduction 1 personne valide Maximum en France

4 joueurs incluant 1 femme pendant le temps de jeu

Joueurs / Joueuses entre 15 ans jusqu'à 18 ans devront présenter aux arbitres l'autorisation parentale

Pas de de gardien distinct, tous peuvent jouer ce rôle pendant la rencontre

Format de 2 Set Gagnant de 10 minutes chacun, un Troisième set de 5minutes possible en cas de parité

Golden goal en cas d'égalité en fin de chaque Set (but en Or)

Série de Shoot out en cas d'égalité à la fin du temps de jeu du Golden goal

Sanctions disciplinaires différentes (cf. Beach) – Pas d'avertissement (Joueurs / Officiels)

Respect de nombre de point sur le terrain en fonction de classe de joueur, 16 points max pendant le temps de Jeu.

Engagement depuis la zone lors d'un but de l'équipe.

1 TTO par set seulement et aucun au set 3

Ballon Taille 2 sans résine

But de taille 3m x 1,7m (réducteur rigide de préférence)

Si réducteur souple ou en Mousse: si Ballon entre dans le but après contact du réducteur --> But validé

5 classes de point (la classe 5 étant pour la personne Valide)

But qui compte 2 points: 360° / 7m / But du gardien direct



FFHANDBALL

CMI

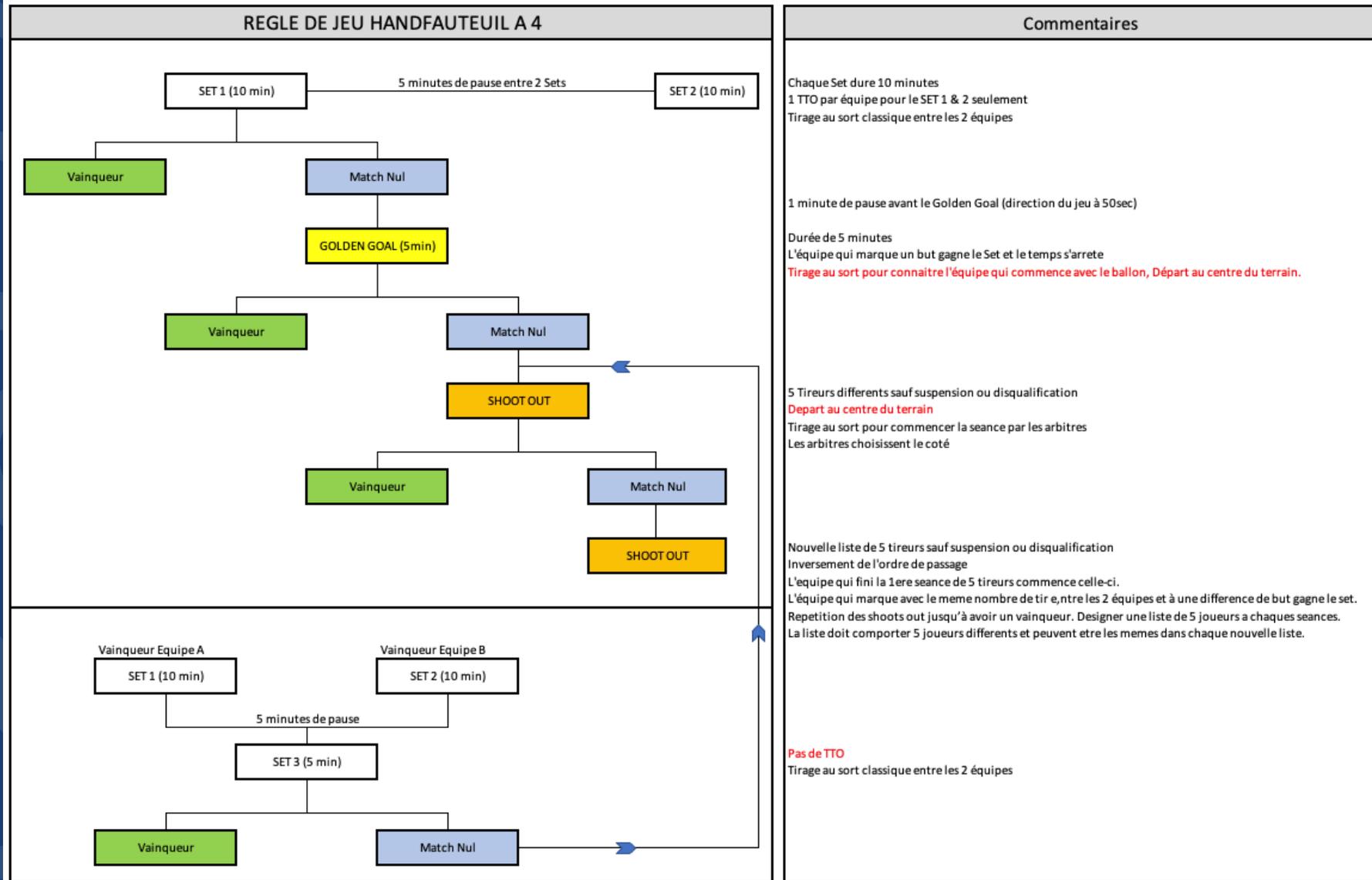
Joueurs / Joueuses en situation de classification 1-2-3-4 selon Auto évaluation du club





FFHANDBALL

HF-4 (Règlement)





FFHANDBALL

HF-6 & 4 (Arbitrage)

Marcher:

- Règle des 3 secondes sur le contrôle du ballon, Pas de notion de nombres de poussées.

Pieds:

- Le joueur peut s'aider de la roue afin de remonter le ballon du sol vers sa hauteur de control
- Le contact du ballon sur les roues, jambes ou moustache du fauteuil **est** considéré comme faute de pieds si ce dernier provient d'un coéquipier.
- Le contact du ballon sur les roues, jambes ou moustache du fauteuil **est** considéré comme faute de pieds si ce dernier provient d'un adversaire et lui crée un avantage. (récupération du ballon)
- Le contact du ballon sur les roues, jambes **n'est pas** à considérer comme faute de pieds si ce dernier provient d'un adversaire et crée un avantage pour l'équipe adverse.
- Le joueur ne peut pas freiner sa vitesse avec le ballon en contact avec sa roue → JF adverse
- Le joueur ne peut pas faire avancer son fauteuil avec le ballon en contact avec sa roue → JF adverse
- Le contact avec la moustache du fauteuil est à considérer comme faute de pieds → JF adverse (cf ci-dessus pour les cas de figures)
- Le ballon sous le fauteuil → JF adverse

Reprise:

- Le ballon peut être posé sur les cuisses (pas d'artifice technique et pas serrer entre les cuisses)
- Le ballon ne peut pas être intercepté une fois sur les cuisses (considérer comme « sous contrôle »)



FFHANDBALL

HF- 4 (Arbitrage)

Avantage:

- Dans le cadre d'une OMB qui subit une faute, les arbitres devront privilégier le jet de 7m et non pas laisser l'avantage de marquer un but car le jet de 7m peut valoir 2 points. (attention aux simulations)

360°:

- Le joueur qui tente un 360° en OMB et qui est volontairement percuté par le défenseur qui lui stoppe ou perturbe la rotation devra recevoir un jet de 7m et une suspension pour le joueur fautif suivant l'interprétation de l'arbitre.

- Le joueur qui tente un 360° en OMB et qui percute un défenseur déjà en place et sans mouvement de ce dernier ne pourra pas prétendre un jet de 7m.

- La rotation de 360° n'est valable que si la rotation est complète au moment de lancer le ballon et sans avoir retouché son siège avec l'autre main entre temps. (>360° contact possible mais pas de contrôle de position)

Fin du set:

- Si à la fin du set, le score est de parité entre les deux équipes, on procédera au « golden goal »

- La possession du ballon sera par tirage au sort à effectuer par les arbitres à l'identique de la procédure d'avant match et uniquement pour le choix du ballon. Engagement au centre du terrain.

Pour info, une rotation de 360° lors d'un jet franc **NE peut PAS** valoir 2 points.



FFHANDBALL

HF- 4 (Arbitrage)

Sanctions:

- Les joueurs qui subissent une suspension devront sortir du terrain et ne pourront y revenir avant un changement de possession de main. (Idem Beach).
- À la deuxième suspension → Disqualification pour le match en cours
- Les sanctions sont valables pour tout le match
- Les Officiels subissent les mêmes sanctions (1 suspension et une Disqualification pour l'ensemble des Officiels)
- Si une joueuse subit une suspension et il n'y a pas d'autres joueuses sur le terrain, l'équipe devra procéder à un changement de joueur envers une joueuse avant la reprise du jeu.
- Si problème de respect de point de classification, l'Officiel A sera considéré comme fautif et recevra une SPP.
- Si impossibilité d'identifier le joueur, l'officiel choisira le joueur de son choix. Si il ne le fait pas, les arbitres le feront.
- Le ballon au visage du gardien lors d'un tir doit être sanctionné suivant les règles de handball Valide.
- En cas de « flopping » du gardien lors d'une parade (le gardien tombe volontairement afin d'avoir un arrêt du temps de jeu) les arbitres devront intervenir auprès du gardien et le sanctionner progressivement.

- La sortie du joueur dit « gardien » (si en position de Gardien, dans sa zone au moment des faits) envers les joueurs adverse lors d'une contre-attaque se solde par un contact entre les deux joueurs, devra être sanctionné par une disqualification et un jet de 7m.



FFHANDBALL

HF- 4 (Arbitrage)

Arret du temps:

- Les joueurs / joueuses peuvent se retrouver au sol, les arbitres prendront la décision d'arrêter le temps sur leur analyse et en fonction du jeu afin de laisser rentrer 2 personnes pour de lui venir en aide.
- Le gardien de but qui effectue une parade, se retrouve au sol et que le ballon revient à l'équipe en attaque, les arbitres devront arrêter le temps afin que le gardien puisse reprendre correctement la position. Le jeu reprendra par Jet franc si le joueur en attaque récupère le ballon sans intervention de la défense même si une OMB est caractérisée.

30 dernieres secondes:

- pas d'application de cette règle

Equipements:

- Les joueurs / joueuses doivent être équiper de lunette conforme (matériaux souple et maintenu par un élastique rigide (cf règlement IHF))
- Les moustaches des fauteuils ne doivent pas avoir de protection de type mousse, caoutchouc ou autre. Seul les éléments pouvant être dangereux pour les joueurs devront être protégés (fixation de sangle agressive / rigide, par exemple)
- Les flasques de protection de roue sont obligatoire si les rayons sont de matière Acier.



FFHANDBALL

HF- 4 (Arbitrage)

Défense dans la Zone

2 Joueurs dans la surface de but pour défendre un but potentiel

- Si contact du ballon = **7M + Suspension pour le joueur fautif**
- Si **Pas** de Contact = **7M**



FFHANDBALL

Utilisation du TTO « BUZZER »

1 TTO par Set (Set 1 et 2 uniquement)

Rappel de la règle:

La demande du TTO électronique et de son obtention est valable uniquement lorsque son équipe est en possession du ballon.

La notion d'être en possession du ballon signifie que l'équipe est le contrôle de ce dernier.

Par conséquent, si un jet est effectué par l'équipe A, le ballon en l'air (dans les limites du terrain), l'utilisation du buzzer pour un TTO permet de garder la possession du ballon.

Exemple: jet direct au but adverse en fin de match.

A contrario, si le timing n'est pas correct lors de l'utilisation du buzzer, il peut se retourner contre l'officiel A (Cf 10 cas de figures sauf cas des 30 dernières sec)

→ Valable uniquement si utilisation lors de la finale sur un site événementiel de finales.



FFHANDBALL

Utilisation du TTO « CARTON »

1 TTO par Set (Set 1 et 2 uniquement)

Rappel de la règle:

La demande du TTO et de son obtention est valable uniquement lorsque son équipe est en possession du ballon.

Le son du Klaxon notifie le moment où il est valable. (pas au moment où il le dépose devant le chronometreur)

La notion d'être en possession du ballon signifie que l'équipe est le contrôle de ce dernier.

Par conséquent, si un jet est effectué par l'équipe A, le ballon en l'air (dans les limites du terrain), l'Utilisation rapide pour un TTO permet de garder la possession du ballon.

Exemple: jet direct au but adverse en fin de match.

A contrario, si le timing n'est pas correct lors de l'utilisation du buzzer, le TTO sera rendu à l'officiel



FFHANDBALL

HF- 4 (classification / points)

 Joueur
 Joueuse

Class 1



Class 2



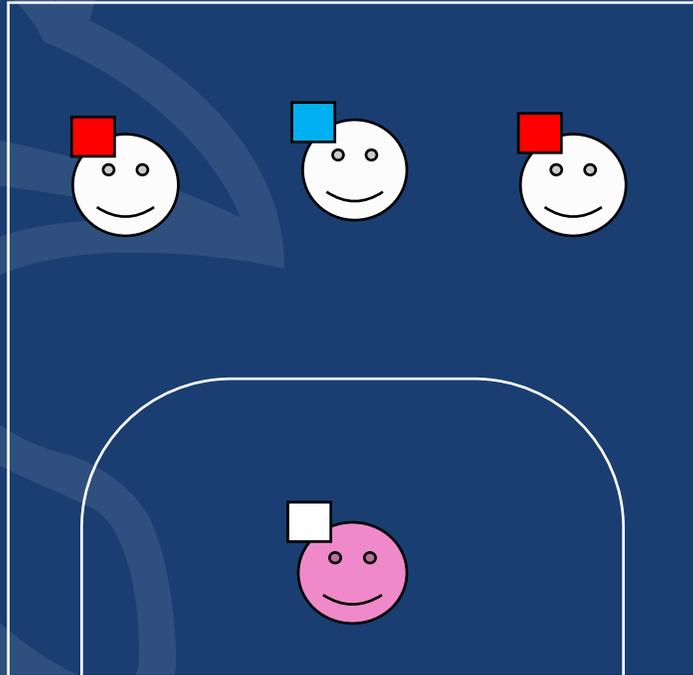
Class 3



Class 4

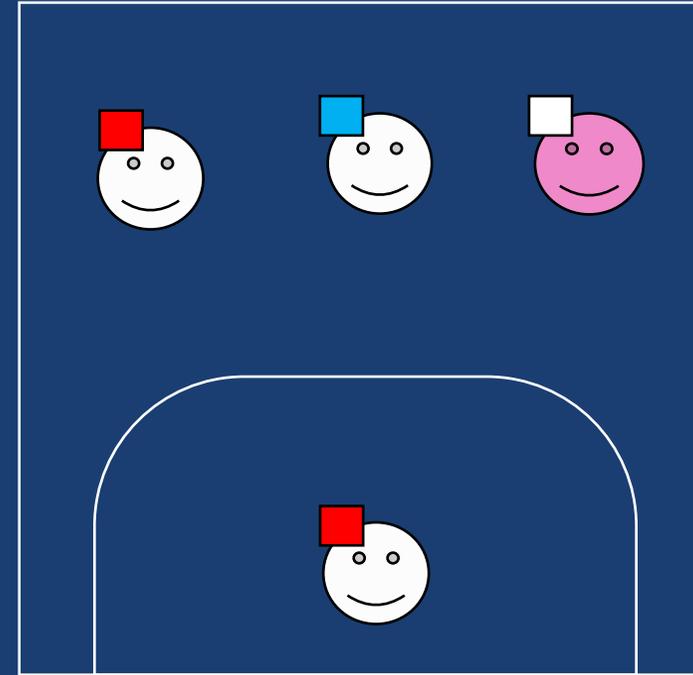


Class 5



16 points max OK

or



16 points max OK

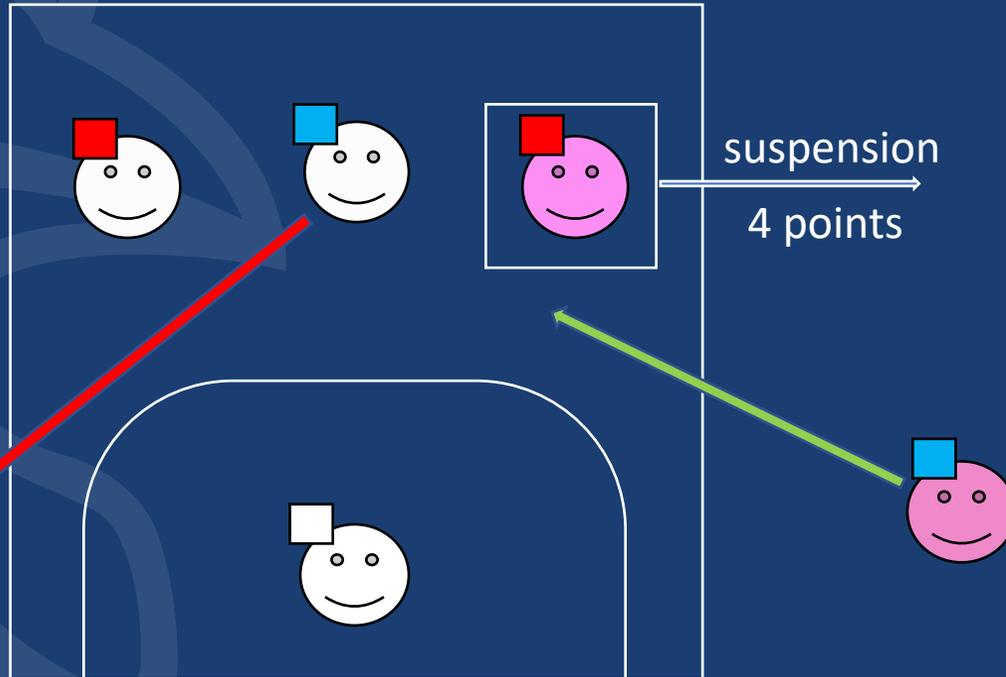


FFHANDBALL

HF- 4 (classification / points)

Suspension d'une joueuse :

-  Joueur
-  Joueuse



Calcul:

16 max

- 4

Max 12 points pendant la suspension

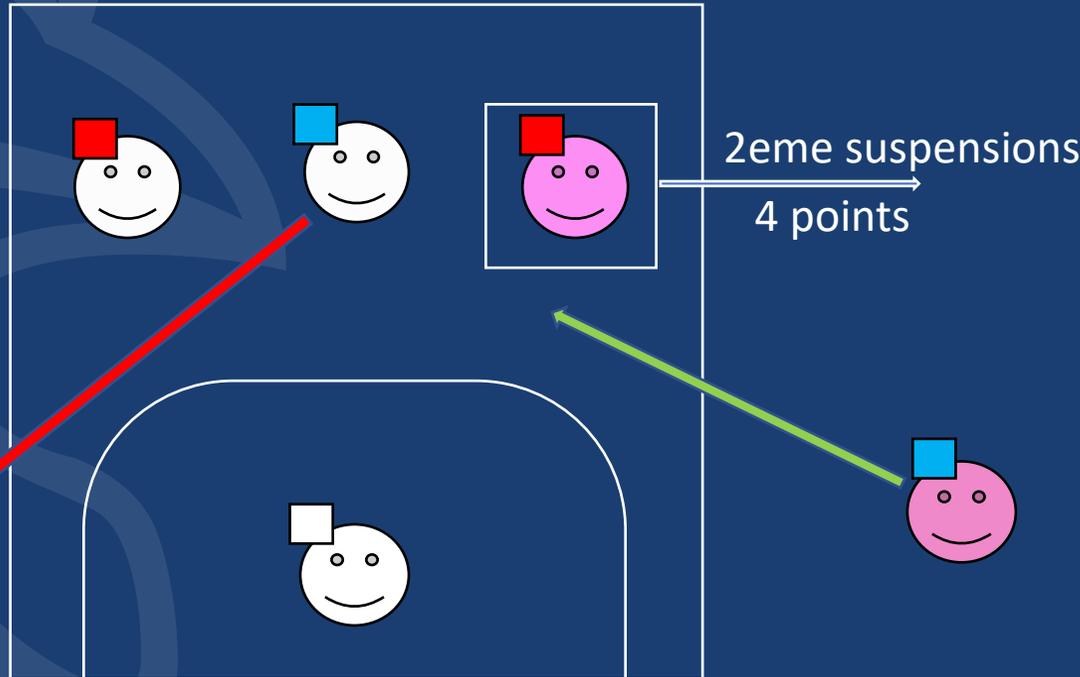


FFHANDBALL

HF- 4 (classification / points)

Disqualification d'une joueuse :

-  Joueur
-  Joueuse



Calcul:

16 max

- 4

Max 12 points pendant la suspension



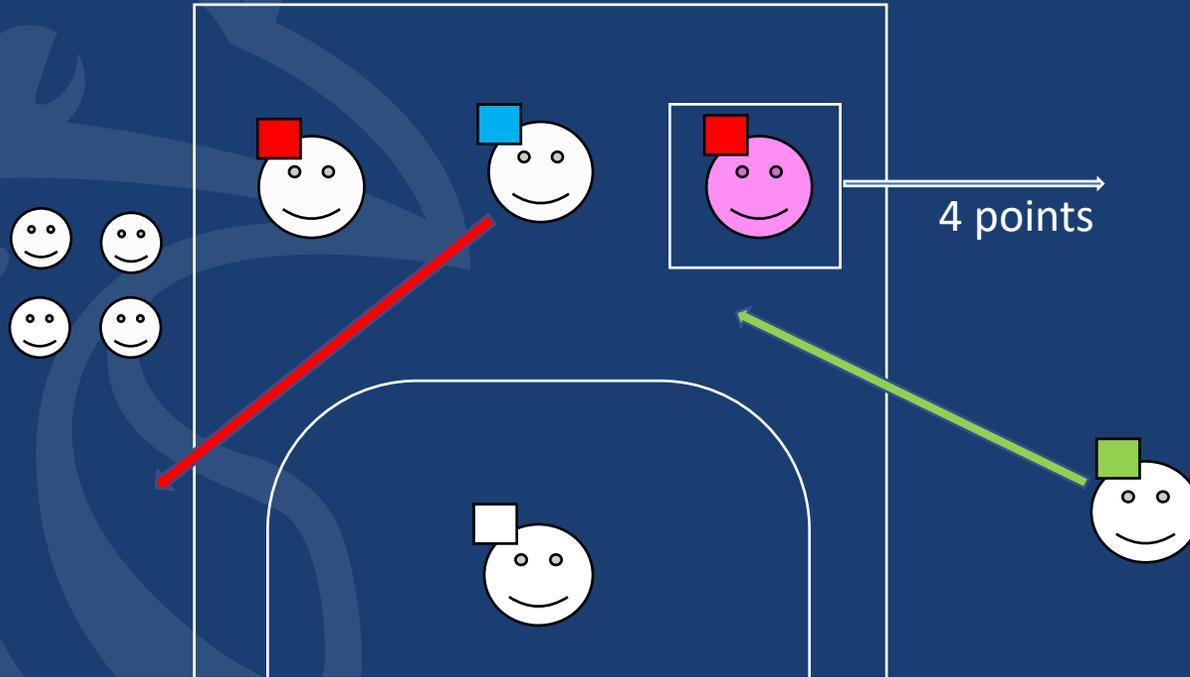
FFHANDBALL

HF- 4 (classification / points)

Pas de joueuse de remplacement en cas de suspension, disqualification ou blessure:

 Joueur

 Joueuse



Calcul:

16 max

- 4

12 points → max **11 points** car plus de joueuse sur le terrain



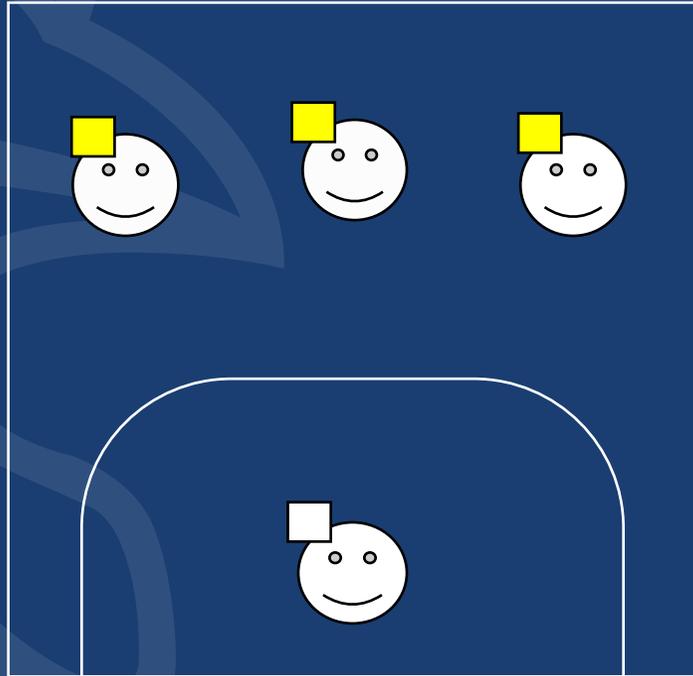
FFHANDBALL

HF- 4 (classification / points)

Pas de joueuse au match suivant (blessure): → Max 11 points

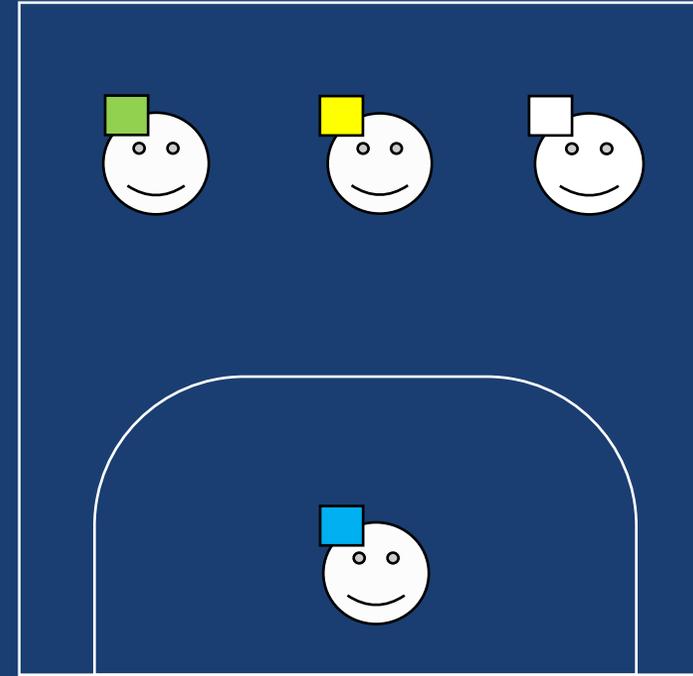
 Joueur

 Joueuse



11 points max OK

or



11 points max OK



Si pas de possibilité d'aligner 4 joueurs avec 11 points max , l'équipe devra réduire son effectif d'un joueur



FFHANDBALL

HF- 4 (Arbitrage)

Cas de figure des shoot out:

- Si le gardien sort de sa zone et rentre en contact avec l'attaquant → Disqualification + 7M
- Si le gardien sort de sa zone mais n'a pas de contact avec l'attaquant et défends correctement → le jeu continue

Le gardien est le seul responsable de son comportement pendant cette phase et répondra directement de la conséquence.



FFHANDBALL

PROTECTIONS & DIVERS



HF-4
Coupe de France





FFHANDBALL

PROTECTION

MOUSTACHES





FFHANDBALL

PROTECTION

LUNETTES





FFHANDBALL

PROTECTION

APPAREIL AUDITIF





FFHANDBALL

PROTECTION

Aide au relevage





FFHANDBALL

CLASSIFICATION

AFFICHAGE

